# Luthfi Kamal Ananda

**Software Engineer (Frontend)**

Semarang, Indonesia (terbuka untuk remote)
luthfi.kamal.ananda@gmail.com · +62 852-2847-4414 · linkedin.com/in/luthfi-ananda · github.com/luthfikamalananda

## RINGKASAN

Frontend engineer dengan pengalaman 2,5+ tahun membangun produk travel, parkir, dan pembayaran di production menggunakan React, Next.js, dan TypeScript. Memimpin migrasi micro-frontend ke Next.js Multi-Zones dan membangun white-label corporate branding untuk Tessera, platform pemesanan tiket 10 aplikasi yang sudah live di GoPay. Satu-satunya frontend engineer pada sistem photobooth komersial berbasis Electron.

## PENGALAMAN

**PT Mitra Kasih Perkasa (MKP)** Apr 2024 – Sekarang
*Software Engineer, Frontend · BU Travel Tech (Tessera) dan BU Parkir* Apr 2026 – Sekarang
*Junior Software Engineer, Frontend* Apr 2024 – Mar 2026

- Kontributor terbesar kedua di **Tessera** (970+ commit dan terus bertambah karena platform masih aktif dikembangkan): platform pemesanan tiket 10 aplikasi untuk bus, pesawat, hotel, kereta, kapal ferry, PELNI, dan wisata, melayani korporat B2B dan kanal B2C **Tessera Lifestyle** yang live di GoPay.
- Memimpin migrasi dari Module Federation ke **Next.js Multi-Zones** agar tiap produk bisa di-deploy mandiri, serta membangun **white-label corporate branding** berbasis CSS design token saat runtime, custom i18n, dan dark mode tanpa flicker di 10 aplikasi.
- **Menaikkan pendapatan service fee BU Parkir** sebagai penulis utama (~97% commit) **Membership Parkir Web** yang live di Kawasan Industri Maspion, Gresik, untuk pendaftaran dan perpanjangan member dengan pembayaran QRIS, Virtual Account, dan kartu kredit.
- Membangun widget domain Parkir (laporan, kartu member, approval, analitik) dalam library bersama berisi 50+ widget React yang dipakai dashboard UDBM.

**Retroppies** — Freelance · *Sole Frontend Engineer* Mei 2026 – Sekarang

- Satu-satunya frontend engineer (~177 dari 183 commit) pada sistem photobooth franchise multi-tenant; merilis kiosk Electron sebagai **.exe** Windows dengan auto-updater dan pemilih versi untuk rollback yang aman.
- Kiosk menangani pembayaran QRIS, pengambilan foto dan video, filter WebGL, cetak A6, dan output MP4 yang kompatibel dengan iOS, dilengkapi dashboard analitik tenant (diuji dengan Playwright) dan PWA bagi tamu untuk mengunduh foto lewat QR code.

**Dicoding × Kampus Merdeka (MSIB Batch 3)** — *Kelas Front-End Web, Ketua Tim* Agu 2022 – Des 2022

- Memimpin tim 4 orang membangun **Reforma Trash Project**, marketplace web untuk sampah daur ulang; meraih **Best Capstone Project** di temanya.

## PENDIDIKAN

**Universitas Dian Nuswantoro (UDINUS)** — S1 Teknik Informatika · IPK 3,93/4,00 Sep 2020 – Apr 2024
Skripsi, terbit di *JTSI* (Universitas Pamulang), 30 Okt 2023: Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Jual Beli Sampah Daur Ulang Berbasis Web, dikembangkan dari capstone Reforma Trash.

## KEAHLIAN

**Bahasa:** TypeScript, JavaScript, HTML, CSS
**Frameworks:** React, Next.js (Multi-Zones), Electron, Vite
**State & data:** Zustand, Redux Toolkit, TanStack Query, Axios, React Hook Form, Formik, Zod
**UI:** Tailwind CSS, MUI, shadcn/ui, styled-components, Framer Motion, Highcharts, Recharts
**Praktik:** micro-frontend, design token & white-label theming, i18n, PWA, RBAC, Playwright e2e, ADRs
**Tooling:** Turborepo, pnpm, Git, GitLab CI, Docker, Netlify